Отдел образования администрации Поныровского района Курской области

Приказ

От 31.01. 2022 г. № 24

О проведении районной военно - спортивной игры «Зарница», посвященной Дню защитника Отечества

В соответствии с планами работы отдела образования администрации Поныровского района, МКОУДО «Поныровский Дом пионеров и школьников» на 2022г., с целью воспитание патриотизма и гражданственности, популяризация службы в ВС Российской Федерации, здорового образа жизни и организации активного отдыха детей

приказываю:

1. Провести 24 февраля 2022 года районную военно - спортивную игру «Зарница» .
2. Положение о проведении районной военно - спортивной игры «Зарница» утвердить (Приложение №1).
3. Организацию и проведение районной военно - спортивной игры «Зарница» поручить МКОУДО «Поныровский Дом пионеров и школьников» (директор Н.В. Шитикова).
4. Директорам школ обеспечить явку подготовленных команд для участия в «Зарнице» в соответствии с Положением.

Начальник отдела образования
администрации Поныровского района О. Н. Горяйнова

Приложение №1
к приказу отдела образования
администрации Поныровского района
№ 24 от «31» января 2022 г.

Положение о проведении
военно - спортивной игры «Зарница»,
посвященной Дню защитника Отечества

1. Цели и задачи:

- воспитание патриотизма и гражданственности;
- популяризация службы в ВС Российской Федерации;
- популяризация здорового образа жизни;
- организация активного отдыха детей.

2. Время и место проведения

Районная военно-спортивная игра «Зарница» проводится 24 февраля 2022 года на территории МКОУДО «ДЮСШ» .
Непосредственное проведение мероприятия возлагается на судейскую бригаду. В организации судейства игры принимают участие руководители юнармейских отрядов, педагоги дополнительного образования МКОУДО «Поныровский Дом пионеров и школьников» и МКОУДО «ДЮСШ».
Продолжительность игры: 11.00 -13.00 час.

3. Участники

В «Зарнице» участвуют команды, представляющие сводные юнармейские отряды образовательных организаций Поныровского района .
Состав команды: 6 человек
Форма одежды и обуви – теплая, юнармейская, варежки (перчатки), головные уборы, теплая обувь.
Все команды представляют предварительную заявку на участие в произвольной форме – список команды, заверенный подписью и печатью руководителя направляющей организации.
Предварительные заявки на участие в «Зарнице» необходимо направить в МКОУДО «Поныровский Дом пионеров и школьников» до 15 февраля 2022г.

4. Программа:

- Открытие военно-спортивной игры «Зарница».
- Представление команд.
- Вручение командам карты маршрута и маршрутного листа.

- Прохождение команды (движение осуществляется по маршрутному листу) по следующим этапам:

1. «Строевая подготовка»
2. « Викторина»
3. «Шифровка»
4. «Поляна заданий»
5. «Движение по-пластунски»
6. «Снайпер»
7. «Первая медицинская помощь»
8. «Разборка –сборка АК-74»
9. «Преодоление зараженного участка».

Контрольное время нахождения на этапе – 5 минут.

Засечка времени осуществляется с момента начала выполнения задания этапа.

Время останавливается по последнему члену команды, правильно выполнившему задание.

За превышение времени команда получает штраф (+5 минут к результату).

5. Подведение итогов

Победители «Зарницы» определяются после подсчета времени - сумма нахождения на этапах (кто меньше времени затратил на прохождение всего маршрута и получил меньше штрафных очков + очки, за правильное выполнение спортивных, гуманитарных и творческих этапов).

Команды, занявшие призовые места, награждаются переходящим Кубком «Юный Защитник Отечества» и грамотами отдела образования.

6. Контакты:

тел: **84713521282**

Методист МКОУДО «Поныровский Дом пионеров и школьников» Казначеева Ольга Ивановна

Приложение №2
к приказу отдела образования
администрации Поныровского района
№ 24 от «31» января 2022 г.

Условия и ход военно-спортивной игры «Зарница»

Построение участников для открытия военно-спортивной игры «Зарница».
Прохождение этапов военно-спортивной игры участниками.
Подведение итогов и награждение победителей и призеров.

Общее построение команд и открытие мероприятия осуществляется на территории ФОКа. п.Поныри.

«Представление команд: доклад капитана, девиз»

«Товарищ муниципальный координатор, команда («название») для участия в патриотической игре «Зарница» построена. Капитан команды (Ф.И.О.).

После представления до участников доводятся правила игры, раздаются карта и маршрутные листы.
Игра построена в форме военно-спортивной эстафеты, где команды, продвигаются по маршруту, которой указан в маршрутном листе. Маршрут состоит из этапов, где находится судья - ведущий этапа, который сообщает содержание этапа и фиксирует правильность его выполнения. Отметку о выполнении этапа он заносит в маршрутный лист.

Описание основных этапов игры:

1. «Строевая подготовка»

Участники должны пропеть военную песню, маршируя при этом.
Командир отдает команду: «Равняйсь! Смирно! Песню запевай!» (1 куплет и припев).

Участники команд должны уметь выполнять различные строевые команды: «Равняйсь!», « В колонну становись!», « Смирно!», «Налево!», «Направо!», «Кругом!», «Стой!», «На месте шагом марш!» и т.д.

Оценивается внешний вид участников, правильность и четкость выполнения строевых команд, слаженность, общая организованность.

2. **Станция «Викторина»**

Участники должны ответить на вопросы:
- выдающиеся полководцы России;
- дни воинской славы России;
- государственная и военная символика (история и современность);
- общевоинские Уставы Вооруженных сил РФ (назвать их, краткое содержание);
- воинские звание Вооруженных сил РФ (рядового и сержантского состава, офицеров).

В викторине участвуют 6 человек от команды, выполняя все вместе. На ответы отводится 5 минут, оценивается по количеству правильных ответов. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

3. Станция «Шифровка»

Необходимый инвентарь: бумага и карандаш. Каждой команде раздается карточка с шифровкой и ключом. Баллы ставятся за «расшифровку» задания.

6. Станция «Поляна заданий»

1. Определение азимута на ориентир.
2. Вытоптать на снегу знак международной графической системы знаков «Земля –Воздух».

5. Станция «Движение по-пластунски»

Отряд преодолевает дистанцию «по-пластунски» с верхним ограничением. Длина дистанции до 5 метров.

Штраф: касание верхнего ограничения - 1 балл.

6. Станция «Снайпер»

Участники – 6 человек. Стреляют по целям с расстояния 8-10 м. из пневматической винтовки. За сбитую цель 1 балл.

7. Станция «Первая медицинская помощь»

Команда выполняет задания по практике оказания первой помощи при различных видах травм и аптечку; за отведённое время и показать на практике приёмы оказания первой доврачебной помощи – наложить повязки, жгуты, показать правильное применение медикаментов и подручных средств, обеспечить правильную транспортировку при различных травмах.

8. Станция «Разборка –сборка АК-74»

Принимают участие 2 члена команды (1 мальчик, 1 девочка). Задача каждого участника как можно быстрее разобрать и собрать автомат. Баллы ставятся за время выполнения задания. «Отлично» - 45 секунд, «Хорошо» - 50 секунд, «Удовлетворительно» - 1 минута.

9. Станция «Преодоление зараженного участка»

Отряд преодолевает зараженный участок в противогазах.
Штраф:
- движение без противогаза - 3 балла
- ошибки в надевании противогаза - 1 балл

По команде судьи этапа участники надевают противогазы.
Последовательность действий при надевании противогаза: закрыть глаза, затаить дыхание, надеть противогаз, сделать глубокий выдох, открыть глаза. После этого командир докладывает о готовности отряда. Судья проверяет герметичность и исправность работы противогазов
Вся команда надевает противогазы (одновременно), зачет по последнему. Норматив для всех один (надевать противогаз: за 7 сек. – 10 баллов, за 8 сек. – 8 баллов, за 10 сек. – 5 баллов).